

¡SÚPER SEMILLAS!

¡LAS
SORPRENDENTES
HAZAÑAS DE
LAS SEMILLAS!

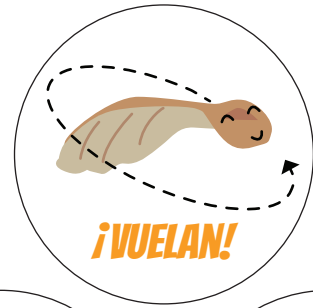
MUSEUM
OF NATURAL
AND CULTURAL
HISTORY



CUANDO LAS PLANTAS ESTÁN
DEMASIADO JUNTAS, COMPITEN
POR LA LUZ DEL SOL, EL AGUA Y LOS
NUTRIENTES. ¿CÓMO ESPARCE LAS
PLANTAS SUS SEMILLAS?



¡FLOTAN!



¡VUELAN!



¡SE
ADHIEREN!



¡ESTALLAN!



ESPERA,
¿QUÉ?

¡SON
COMIDA!

LO QUE DEBES HACER:

IMAGÍNA TE TÚ ERES UNA PLANTA Y
NECESITAS ESPARCIR TUS SEMILLAS. USA
LOS POMPONES PARA DISEÑAR LAS SEMILLAS
QUE PUEDAN CUMPLIR ESTE DESAFÍO.

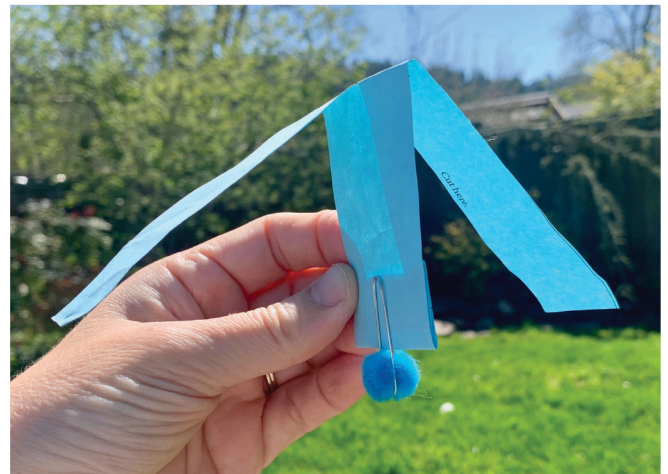
LO QUE NECESITARÁS:

- | | |
|--|---|
| ☐ 5 pompones (“semillas”) | ☐ Tijeras |
| ☐ Un molde de helicóptero | ☐ Un tubo de papel |
| ☐ Clip para papel | ☐ higiénico |
| ☐ Velcro | ☐ Opcional: otros |
| ☐ Globo | ☐ materiales para |
| ☐ Regla | ☐ manualidades o |
| ☐ Papel | ☐ reciclables |

DESAFÍO 1: VOLAR LEJOS

DISEÑA UNA SEMILLA QUE VUELE POR EL AIRE,
ATERRIZANDO POR LO MENOS A 30 CENTÍMETROS.

1. Utiliza el molde para hacer un helicóptero de papel.
2. Empuja un pompón en el extremo de un clip y únelo a la parte inferior del helicóptero.
3. Sostén la “semilla” tan alto como puedas y déjala caer. ¿Qué ocurre? ¿Dónde aterrizó? ¿Iría más lejos si estuvieras afuera y soplara más viento?



Esta “semilla” gira como un propulsor de helicóptero. ¿Qué ocurriría si tuviera una forma diferente? Trata de cambiar el diseño para hacerla viajar más lejos.

DESAFÍO 2: ADHERIRSE

DISEÑA UNA SEMILLA QUE SE ADHIERA A LA ROPA DE UNA PERSONA Y VIAJE AL MENOS 1,2 METROS.

1. Separa un pedazo de Velcro y pégalo a un pompón.
2. Trata de adherir esta “semilla” de Velcro a la ropa o al cabello de una persona y observa.
3. ¿Cuánto tiempo se quedó allí? ¿Qué tan lejos viajó?



¿SABÍAS QUE

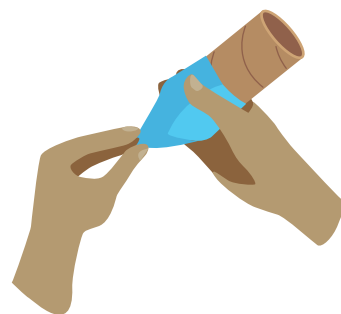
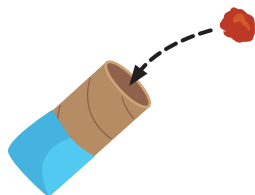
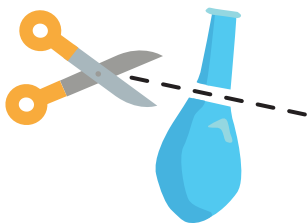
el inventor del Velcro se inspiró en las **semillas de bardana** que se adhirieron a su abrigo y a su perro?



Trata de utilizar otros materiales o diseños que ayuden a la “semilla” a adherirse y viajar.

DESAFÍO 3: ESTALLAR

DISEÑA UNA SEMILLA QUE PUEDA ESTALLAR Y VIAJAR A MÁS DE 1 METRO.



1. Corta la boca de un globo.
2. Estira el globo sobre el extremo de un tubo de papel higiénico e inserta una “semilla” de pompón.
3. Jala hacia atrás el globo y luego suéltalo. ¿Qué ocurre? ¿Qué tan lejos viajó la “semilla”?

Trata de usar “semillas” de diferentes tamaños, formas o pesos. ¿Puedes hacer estallar muchas al mismo tiempo? Trata de utilizar muchas piezas pequeñas de papel corrugado. ¡Y después limpia y ordena todo!

CONTINÚA DISEÑANDO:

DESAFÍO 4: MANTENERSE A FLOTE

DISEÑA UNA SEMILLA QUE FLOTE EN EL AGUA DURANTE AL MENOS TRES MINUTOS.

1. Coloca un pompón en una taza de agua. ¿Qué ocurre?
2. ¿Puedes cambiar una “semilla” de pompón para que flote? Experimenta añadiendo distintos materiales al pompón y ve lo que ocurre.

