

Desafío

DISEÑA UN LANZADOR

Diseña y construye una herramienta que pueda “lanzar” un pompón.



Lo que necesitarás:

- | | |
|---|---|
| ☐ 10 palitos para manualidades | ☐ Opcional: cinta de |
| ☐ 8-10 ligas | enmascarar; otros |
| ☐ Cucharilla de plástico | materiales reciclables tales |
| ☐ Pompón | como botellas de plástico, |
| ☐ Una pelota que rebote | tapas o cartón. |

Lo que debes hacer:

1. Piensa en las herramientas que pueden lanzar, o propulsar, un objeto, como una catapulta, un trampolín, una máquina de pinball o trampolín.
2. Reúne tus materiales. ¿Algunos son elásticos o flexibles? ¿Cómo podrían servir
3. ¡Empieza a diseñar! Muchos diseños distintos pueden funcionar para resolver este desafío. Aquí se muestra una opción. Puedes probar **este diseño**, crear el tuyo propio, o hacer ambos.
4. Prueba tu herramienta lanzadora. ¿Cómo funciona? ¿Puedes mejorarla para que el pompón llegue más lejos?



¡Sigue construyendo!

Lanza una pelota pequeña o una pelota de papel de aluminio. ¿Cómo se compara con el pompón?

Crea blancos utilizando vasos, círculos de cinta o tubos de cartón. ¿Puedes dar al blanco?

UNA HERRAMIENTA PARA LANZAR

El atlatl es una herramienta de caza diseñada para mejorar la fuerza y la distancia al lanzar un dardo. Al doblar el largo del brazo de un cazador, el atlatl puede lanzar un dardo seis veces más lejos que si fuera lanzado sin esta herramienta.



Hannah Schwalbe/ National Park Service

El atlatl es una tecnología que inventaron y usaron los pueblos nativos de Norteamérica antes de la invención posterior del arco y la flecha.

